Grafikteil:

-Es muss ein Meerteil gemalt werden, das sich für eine Endlosschliefe eignet

-Schiff ohne Animation.

-Spieler muss gemalt werden, mit Animation

-eine Seitenansicht des Boots muss her.

Programmierteil:

1.

Es gibt ein bewegliches Schiff, was über ein endlos scheinendes Meer fahren soll

Es soll nicht nur ein steuerbares Schiff sein, sondern auch durch Umwelteinflüsse (Wind) beeinflusst werden.

2.

Das Boot muss ankern können, Zunächst soll man noch überall ankern können

3.

Man soll ein Segel setzen können und es wieder einholen können.

Wenn man das Segel einholt, hört man auf zu fahren.

Ist das Segel ausgesetzt, dann wird man durch Wind beeinflusst und ist in der Lage sich fortzubewegen.

4.

Der Wind soll Stärke und Richtung zufällig wählen.

5. Man soll bereits in die Seitenansicht wechseln können um dort den Spieler im Bott hin und her zu bewegen